**Hello Messenger v1.0**

***Тим: Брже, боље, јефтиније***

**Случај: додавање пријатеља**

**Београд**, 2018.године

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 15.03.2018. | 1.0 | Прва верзија документа | Миливојевић Марко |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[1 Увод 3](#_Toc509003988)

[1.1 Резиме 3](#_Toc509003989)

[1.2 Намена документа и циљне групе 3](#_Toc509003990)

[1.3 Референце 3](#_Toc509003991)

[1.4 Отворена питања 3](#_Toc509003992)

[2 Сценарио додавања пријатеља 3](#_Toc509003993)

[2.1 Кратак опис 3](#_Toc509003994)

[2.2 Главни ток догађаја 3](#_Toc509003995)

[2.3 Остали токови 4](#_Toc509003996)

[2.4 Посебни захтеви 4](#_Toc509003997)

[2.5 Предуслови 4](#_Toc509003998)

[2.6 Последице 4](#_Toc509003999)

# Увод

## Резиме

Дефиниција сценарија употребе „Додавање пријатеља“.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио додавања пријатеља

## Кратак опис

Корисник жели да дода одређеног корисника као пријатеља.

## Главни ток догађаја

1. У главном менију корисник кликће на дугме „Додај пријатеље“.
2. У новом прозору, корисник куца име пријатеља.
3. Корисник је откуцао име пријатеља и кликнуо на пријатеља како би га додао.
4. Крај рада

## Остали токови

* + 1. Корисник одлучује да не кликне на дугме „Додај пријатеље“.
    2. Крај рада.
    3. Корисник одлучује да не откуца име пријатеља, и кликће дугме за затварање прозора.
    4. Крај рада.

3.1.1. Корисник је откуцао име пријатеља али он није пронађен.

3.1.2. Корисник затвара прозор.

3.1.3. Крај рада.

## Посебни захтеви

Нема

## Предуслови

Корисник је пријављен на сајт.

## Последице

Корисник је послао захтев за пријатељство другом кориснику.